JOGOS DA ADVOCACIA DA REGIONAL JEQUITINHONHA

JARJ

O ESPORTE NOS MOVE.
A UNIÃO NOS FORTALECE.

Um encontro para movimentar o corpo, fortalecer amizades e celebrar a união da advocacia regional. O JARJ reúne esporte, saúde, bem estar e convivência em uma programação especial em Diamantina.

REGULAMENTO DAS MODALIDADES

JARJ 2026

24 de outubro de 2026

Diamantina - Minas Gerais

OAB DIAMANTINA 12ª SUBSEÇÃO

OAB MINAS GERAIS CAA



JARJ 2026

Regulamento técnico das modalidades

Jogos da Advocacia Regional Jequitinhonha
24 de outubro de 2026

1. Disposições iniciais

Os Jogos da Advocacia Regional Jequitinhonha - JARJ 2026 têm por finalidade promover a integração da advocacia regional por meio do esporte, da convivência e do espírito de cooperação.

Este regulamento estabelece critérios para a realização das modalidades, buscando assegurar igualdade de condições, respeito entre os participantes e organização das competições, de acordo com as características do evento e os espaços disponíveis.

Art. 1. Este regulamento disciplina exclusivamente a execução esportiva das modalidades constantes das tabelas do JARJ. As inscrições, equipes, duplas, coligações e participantes serão aqueles constantes da relação nominal consolidada pela organização.

Art. 2. As regras locais expressas neste documento prevalecem na competição do JARJ. As questões técnicas não disciplinadas serão uniformizadas pela arbitragem e pela coordenação, antes da abertura da modalidade, com registro em orientação técnica acessível a todos os participantes.

Art. 3. A expressão confronto único designa a modalidade ou categoria em que existam somente duas equipes, duplas ou atletas e apenas uma partida para definir campeão e vice. Não se confunde com cada partida de uma chave eliminatória.

Art. 4. A regra de melhor de três sets de 15 pontos aplica-se ao voleibol de quadra e ao vôlei de areia quando houver confronto único na categoria. O beach tennis e o tênis de mesa seguem formatos próprios. A peteca feminina e masculina será disputada em set único, conforme os arts. 19 e 20.

Art. 5. Os sistemas de disputa e os horários serão divulgados previamente. Havendo conflito de horários de atleta inscrito em duas ou mais modalidades, a coordenação poderá adequar a sequência das partidas, desde que não haja prejuízo à competição, à igualdade de condições ou às demais equipes.

Para evitar a paralisação da programação, poderão ser antecipados outros jogos para a quadra, campo, mesa ou tabuleiro disponível, mediante comunicação prévia e

confirmação de que todos os participantes do confronto antecipado estejam presentes e aptos a jogar. O atleta envolvido em conflito deverá informar a situação à coordenação antes da chamada de sua partida.

A alteração e o novo horário serão registrados e comunicados aos envolvidos.

Tabela dinâmica. A tabela de jogos tem caráter dinâmico e poderá sofrer alterações, inclusive no dia do evento, mediante comunicação aos participantes e observância da igualdade de condições e do regular andamento das competições.

Conforme uma modalidade for encerrada, as partidas seguintes poderão ter início, observadas a disponibilidade do espaço, a presença dos participantes e a comunicação da arbitragem, buscando dar mais fluidez à programação.

Conflito entre modalidades. Os árbitros estão orientados quanto à possibilidade de conflito de horários entre modalidades. Nessa situação, desde que não haja prejuízo ao andamento da modalidade em disputa, deverão aguardar alguns minutos para possibilitar a participação do atleta nas duas competições.

A espera será coordenada com a organização e comunicada aos envolvidos, observando-se o art. 5 e a possibilidade de antecipar outros jogos.

Futebol society (campo) e futsal

2. Futebol society (campo) masculino

Art. 6. Cada equipe atuará com nove jogadores: oito na linha e um no gol. A competição utilizará o campo e as marcações disponibilizados pela organização. A designação da modalidade no JARJ não altera essa composição local.

É proibido o uso de chuteiras com travas no futebol society. O atleta somente poderá entrar e permanecer em campo com calçado sem travas, verificado pela arbitragem.

Art. 7. Cada partida terá dois tempos de 20 minutos, com 10 minutos de intervalo, totalizando 50 minutos de duração programada, sem contar paralisações excepcionais e cobranças de desempate. A cronometragem será corrida, com interrupções determinadas pela arbitragem.

Art. 8. As substituições serão livres, com possibilidade de retorno, observada a saída do substituído antes da entrada do substituto e a identificação em súmula. Cartão amarelo: o atleta deverá deixar o campo por dois minutos de tempo de jogo, controlados pela arbitragem, ficando a equipe reduzida durante esse período, sem substituição para neutralizar a penalidade.

O retorno depende de autorização. Se o advertido for goleiro, outro atleta deverá assumir a função enquanto durar o afastamento.

Art. 9. Cartão vermelho: o atleta será expulso, não retornará à partida, não poderá ser substituído no jogo e ficará automaticamente suspenso da próxima partida de sua equipe. O segundo amarelo na mesma partida implicará expulsão.

Nos empates eliminatórios, não haverá prorrogação: serão cinco pênaltis alternados por equipe e, persistindo o empate, cobranças alternadas com igualdade de tentativas, conforme o art. 9º do anexo do JAM.

3. Futsal masculino

Art. 10. Cada equipe atuará com cinco jogadores: quatro na linha e um goleiro. As substituições serão ilimitadas, com possibilidade de retorno, observada a zona de substituição e o controle da arbitragem.

Art. 11. Cada partida terá dois tempos de 15 minutos, com 10 minutos de intervalo, totalizando 40 minutos programados. A cronometragem será corrida, interrompida quando a arbitragem determinar. Não haverá prorrogação.

Art. 12. O empate em partida eliminatória será decidido por tiros da marca do pênalti, conforme a regulamentação da modalidade indicada no art. 12º, VI, do anexo do JAM. O acúmulo de cartões amarelos não suspenderá o atleta, conforme art. 12º, IV. O afastamento temporário de dois minutos por amarelo previsto no art. 8 desta minuta é exclusivo do futebol society.

4. Compatibilidade dos tempos com a tabela

Futebol society: semifinal 1 às 09h00 (término previsto 09h50); semifinal 2 às 10h00 (término previsto 10h50); final às 11h00.

Futsal masculino: semifinal 1 às 12h00 (término previsto 12h40); semifinal 2 às 12h50 (término previsto 13h30). A final terá início previsto às 13h40, condicionada ao término da semifinal e dos desempates. São previstos dez minutos entre partidas.

Voleibol e peteca

5. Regra comum de pontuação

Art. 13. Nos confrontos únicos de voleibol de quadra e vôlei de areia, a partida será em melhor de três sets de 15 pontos. Os demais confrontos dessas modalidades seguem os formatos dos arts. 17 e

18. A peteca terá set único de 21 pontos em ambas as categorias, conforme os arts. 19 e 20.

Art. 14. Nos confrontos únicos de voleibol de quadra e vôlei de areia adaptados para 15 pontos, exige-se diferença mínima de dois, com teto de 17; em 16 a 16, o ponto seguinte encerra o set. O intervalo será de dois minutos entre sets. Essa regra não se aplica à peteca, cujo limite é disciplinado no art. 19.

Art. 15. Nos grupos de voleibol, vôlei de areia e peteca, a vitória valerá dois pontos de classificação e a derrota zero, como critério local de organização. Entre duas equipes empatadas, será considerado o confronto direto. Entre três ou mais, observar-se-ão maior número de vitórias, saldo de sets e saldo de pontos; os critérios complementares da modalidade seguirão o anexo do JAM.

Persistindo igualdade após os critérios aplicáveis, haverá sorteio público.

6. Voleibol de quadra feminino

Art. 16. Cada equipe atuará com seis jogadoras em quadra e poderá utilizar as reservas inscritas. A formação contempla oito atletas na Equipe A e nove na Equipe B, incluindo Jennifer Antunes na mesma equipe de Rafaela Cunha Sena. São seis em quadra, com duas reservas na Equipe A e três na Equipe B.

As substituições serão controladas pela arbitragem, com possibilidade de retorno, sem alteração da relação nominal entre equipes.

Art. 17. O confronto único do voleibol de quadra feminino será em melhor de três sets de 15 pontos, conforme a adaptação do JARJ. Se houver mais equipes e confrontos, o padrão do JAM será melhor de três sets, sendo os dois primeiros até 25 e o terceiro até 15; nos dois primeiros, diferença de dois até o teto de 29; no terceiro, diferença de dois até o teto de 21.

7. Vôlei de areia feminino e masculino

Art. 18. No feminino, com quatro duplas, os jogos seguirão o art. 23º de voleibol de praia do JAM: melhor de três sets, dois primeiros até 21 pontos e terceiro até 15. Nos dois primeiros, exige-se diferença de dois até o teto de 25; no terceiro, diferença de dois até o teto de 17. No masculino, com duas duplas e confronto único, serão até três sets de 15, com a adaptação do art. 14.

Não haverá substituição durante a partida. Cada dupla poderá pedir um tempo de 30 segundos por set.

8. Peteca feminina e masculina

Art. 19. Cada confronto de peteca feminina e masculina será disputado em set único de 21 pontos. Em 20 a 20, o jogo prosseguirá até uma equipe abrir dois pontos de vantagem ou atingir primeiro 25 pontos, independentemente da diferença. O tempo de ataque será de 20 segundos, com pontuação a cada disputa e troca de lado quando uma equipe alcançar o 10º ponto.

Art. 20. A regra de set único será aplicada igualmente ao feminino e ao masculino, inclusive se houver somente um confronto na categoria. Mantêm-se os grupos de todos contra todos e as equipes constantes das tabelas atualizadas, sem final adicional. Os jogos seguintes dependerão da liberação da quadra e da chamada da arbitragem.

Beach tennis, tênis de mesa e basquete

9. Beach tennis feminino e masculino

Art. 21. As partidas serão em duplas. Os games terão contagem zero, 15, 30, 40 e game; em 40 a 40, ponto decisivo, sem vantagem (NO-AD). A rede terá 1,70 m. Será permitido utilizar raquete própria e a organização disponibilizará raquete para quem não possuir. Intervalo de dois minutos entre sets.

Art. 22. Feminino: sete duplas, divididas em grupo A de três e grupo B de quatro, todos contra todos dentro de cada grupo. Somente a primeira colocada de cada grupo disputará a final. Na fase de grupos, cada jogo terá set único de oito games, com diferença mínima de dois.

Em 7 a 7, prossegue-se até 9 a 7 ou 8 a 8; em 8 a 8, tie-break até sete pontos, com diferença de dois, encerrando o set em 9 a 8. Vitória vale dois pontos; derrota, zero. Entre duas empatadas, confronto direto; entre três ou mais, resultados entre as empatadas por vitórias, saldo de games e games vencidos; persistindo, saldo de games e games vencidos no grupo completo e sorteio público.

Não se comparam as classificações de grupos diferentes.

A final feminina será melhor de três sets: os dois primeiros de seis games, exigindo diferença de dois; em 6 a 6, tie-break até sete pontos, com diferença de dois. Em um set a um, o terceiro será match tie-break até sete pontos, com diferença de dois. As finalistas terão descanso mínimo de quinze minutos após seu último jogo de grupo.

Art. 23. Masculino: três duplas em grupo único, todos contra todos, três jogos no total, sem final adicional. Cada partida será melhor de três sets de seis games, inclusive o terceiro se necessário. Vence quem ganhar dois sets. Em 5 a 5, segue-se

até 7 a 5 ou 6 a 6; em 6 a 6, tie-break até sete pontos, com diferença mínima de dois, encerrando o set em 7 a 6.

Não se substitui o terceiro set masculino por match tie-break. Vitória vale dois pontos; derrota, zero. Desempate: confronto direto entre duas; entre três, vitórias, saldo de sets, saldo de games, games vencidos e sorteio público.

10. Tênis de mesa feminino e masculino

Art. 24. As partidas de tênis de mesa feminino e masculino serão em melhor de três sets de 11 pontos, vencendo quem conquistar dois. Em 10 a 10, exige-se diferença mínima de dois pontos. A redução de cinco para três sets é adaptação do JARJ.

Art. 25. O saque alternará a cada dois pontos; em 10 a 10, a cada ponto. Mantêm-se o grupo feminino de três atletas e as semifinais e final masculinas. A organização fornecerá as raquetes, sendo permitido utilizar raquete própria. Os demais procedimentos seguem as regras da modalidade referidas no anexo do JAM.

11. Basquete 3x3 masculino

Art. 26. O confronto de basquete 3x3 será em melhor de três partidas, cada uma com 10 minutos corridos. Cada equipe terá três jogadores e poderá utilizar um reserva. Vence a série quem ganhar duas partidas; se houver uma vitória para cada equipe, será disputada a terceira, vencendo quem marcar mais pontos nela. Não haverá encerramento antecipado aos 21 pontos.

Art. 27. As cestas dentro do arco valerão um ponto, as de fora dois e o lance livre um. Empate ao término de qualquer partida, inclusive a terceira, será decidido em prorrogação: vence quem marcar primeiro dois pontos. Cada equipe poderá pedir um tempo de 30 segundos por partida.

Natação, xadrez e dama

12. Natação feminina e masculina

Art. 28. A classificação da natação será separada entre masculino e feminino. O JAM prevê 50 e 100 metros livre, categorias até 40 anos e a partir de 41, e revezamento. Para os cinco inscritos atualmente relacionados no JARJ, propõe-se uma prova de 50 metros livre por sexo, em categoria absoluta, sem revezamento.

Essa redução de provas e faixas etárias é adaptação local e depende da conferência da metragem da piscina antes da divulgação definitiva.

Art. 29. Vencerá o menor tempo válido. Se forem necessárias baterias, todas terão a mesma distância e condições equivalentes, com classificação geral pelos tempos. Em caso de empate de tempo, a melhor classificação será do atleta de maior idade, seguindo o art. 16, III, e, do anexo do JAM. Persistindo igualdade também de idade, a coordenação decidirá o desempate antes de iniciar a categoria.

Art. 30. Os tempos, distância, estilo, bateria e ordem de chegada serão registrados em súmula. Uma única inscrita não gera automaticamente medalha de vice-campeã. Qualquer alteração de distância por limitação física da piscina deverá ser anunciada antes da prova e aplicada igualmente aos atletas da mesma categoria.

13. Xadrez

Art. 31. O xadrez terá 15 minutos de reflexão por jogador, sem acréscimo, seguindo o ritmo indicado no art. 24 do anexo. O JARJ manterá o grupo de três atletas, todos contra todos, em substituição ao sistema suíço de sete rodadas do JAM. Vitória: um ponto; empate: meio ponto; derrota: zero.

Art. 32. No grupo de três atletas, o desempate observará confronto direto entre dois empatados, maior número de vitórias e, persistindo igualdade, sorteio público. A simplificação é adaptação ao grupo pequeno; os critérios Buchholz do sistema suíço do JAM não serão transpostos automaticamente. A arbitragem observará as diretrizes de xadrez referidas no art. 24 do anexo, quando aplicáveis.

14. Dama

Art. 33. A dama manterá a chave eliminatória de 16 participantes e será disputada em melhor de três partidas por confronto, vencendo quem obtiver duas vitórias. Cada jogador terá 10 minutos de reflexão por partida. As cores serão alternadas entre as partidas.

Art. 34. Partida empatada não contará como vitória para nenhum jogador e será repetida, com inversão das cores e cinco minutos por jogador. Após duas repetições empatadas, o vencedor daquela partida será definido por sorteio público. A série termina ao se alcançar duas vitórias. Este desempate é adaptação local para a chave eliminatória.

Art. 35. O anexo do JAM não detalha a variante da dama. Antes da abertura, a arbitragem deverá comunicar por escrito o tipo de tabuleiro, o regime de captura, a promoção e a movimentação das peças, aplicando uma única regra a todos os confrontos.

Truco, buraco e sinuca

15. Truco

Art. 36. O truco será disputado em duplas, na variante Truco Mineiro, segundo as regras da FECEMG referidas no art. 22º do anexo. Cada confronto será em melhor de três quedas, inclusive nas fases preliminares. Vence a dupla que ganhar duas; não se mantém a proposta anterior de queda única.

Art. 37. A arbitragem deverá disponibilizar a orientação de manilhas, hierarquia das cartas, valores dos pedidos, condições das mãos especiais e sinais de acordo com a variante da FECEMG adotada pelo JAM. As duplas permanecerão as constantes da tabela consolidada, e os resultados de cada queda serão registrados.

16. Buraco

Art. 38. O buraco será em duplas, na variante Buraco Canastra, com trinca somente de ases. Cada confronto terá uma partida até 2.500 pontos. A dupla ficará vulnerável ao atingir ou ultrapassar 1.500 pontos na pontuação acumulada.

Art. 39. Aplicam-se as regras da FECEMG adotadas como referência para morto, canastras, batida e penalidades, com a adaptação de vulnerabilidade do art. 38. A arbitragem deverá esclarecer, antes do início, os requisitos de abertura da dupla vulnerável, uniformemente para todos. Mantêm-se as duplas da tabela.

17. Sinuca

Art. 40. A sinuca será disputada no formato Castigado. Os confrontos serão em melhor de três partidas até a semifinal, inclusive, e melhor de cinco na final. A arbitragem deverá divulgar, antes do primeiro jogo, os critérios de castigo, as faltas, as penalidades e a condição de vitória, aplicando a mesma regra em todas as mesas.

Art. 41. Os participantes poderão levar seus próprios tacos, mas o Clube Campestre disponibilizará tacos para quem necessitar. Serão utilizadas as três mesas disponíveis, conforme distribuição da arbitragem. O atleta não poderá recusar a mesa designada.

18. Consolidação das orientações de arbitragem

Antes da abertura, deverão ser consolidados o detalhamento da dama, os requisitos de abertura do buraco vulnerável, a orientação de Truco Mineiro, os critérios da Sinuca Castigado e a metragem da piscina. As adaptações do JARJ prevalecem sobre os pontos correspondentes do regulamento de referência.

Execução, horários e quadro-resumo

Art. 42. A tolerância de apresentação será de 10 minutos. Se houver partida anterior no mesmo espaço, a tolerância do jogo seguinte será contada da liberação do espaço e da chamada da arbitragem. Não se aplicará ausência por atraso causado exclusivamente pela própria organização.

Art. 43. O W.O. em futebol e futsal terá placar de 2 a 0. Para os confrontos únicos adaptados a três sets de 15, o W.O. será de 2 sets a 0, por 15 a 0 em cada set. Nas modalidades que mantêm o formato do JAM, será aplicado o resultado por ausência compatível com o regulamento geral e o número de sets ou partidas da modalidade, com registro em súmula.

Art. 44. As súmulas deverão identificar atletas, equipes ou duplas, horário, resultado e ocorrências. Alterações de formato somente ocorrerão antes da abertura da categoria, com comunicação uniforme. Suspensões, reclamações e medidas disciplinares seguirão o regulamento geral do JARJ aplicável, sem reprodução automática das sanções institucionais do JAM.

Quadro-resumo dos formatos

Futebol society: nove jogadores (oito na linha e um no gol); dois tempos de vinte minutos e intervalo de dez. Proibida chuteira com travas.

Futsal: dois tempos de quinze minutos, com intervalo de dez. Final prevista para 13h40, após o encerramento da semifinal e eventuais desempates.

Vôlei de quadra feminino: duas equipes, com oito e nove atletas; confronto único em melhor de três sets de quinze pontos. Vôlei de praia feminino: semifinais e final, sets de 21/21/15. Masculino: confronto único, melhor de três sets de quinze.

Peteca: feminino com cinco duplas nas quadras 1 e 2; masculino com quatro duplas na quadra 3. Ambos às 09h00, todos contra todos, set único de 21, diferença de dois em 20 a 20 ou teto de 25, sem final adicional. Desempate entre três ou mais: vitórias, saldo de sets, saldo de pontos, sets ganhos, pontos marcados e sorteio público.

Beach tennis feminino: grupos de três e quatro, set único de oito games; final entre líderes, melhor de três, terceiro em match tie-break de sete. Masculino: grupo único, melhor de três sets de seis games, inclusive o terceiro.

Tênis de mesa: melhor de três sets de onze. Natação: proposta de 50 m livre por sexo, categoria absoluta, dependente da conferência da piscina. Xadrez: quinze minutos por jogador, grupo único. Dama: eliminatória, melhor de três partidas, dez minutos por jogador/partida.

Truco: melhor de três quedas. Buraco: até 2.500 pontos, vulnerabilidade a partir de 1.500. Sinuca Castigado: melhor de três até semifinal e melhor de cinco na final, em três mesas.

Utilização dos espaços e horários

Quadra única de areia: beach tennis feminino às 09h00; depois beach tennis masculino; depois vôlei de praia feminino e, por último, masculino. Não há horário fixo de 12h00 para o vôlei de praia. O início depende do encerramento da modalidade anterior e da chamada da arbitragem.

Tênis de mesa: feminino às 09h00; masculino na sequência, previsto para 10h30, em uma única mesa. Vôlei de quadra às 09h00; basquete às 10h30; natação e xadrez às 09h00; dama às 09h00 em oito tabuleiros; truco, buraco e sinuca às 09h30. Os horários posteriores ao primeiro jogo são previsões e não autorizam iniciar confronto antes da liberação dos atletas e do espaço.

Fontes de trabalho: regulamentos do JAM fornecidos pelo organizador, tabelas atuais das modalidades e adaptações expressamente definidas para o JARJ. As regras locais deste documento prevalecem nos pontos adaptados.